



LADDER 2K25



## LISTA DE PRECIOS APROXIMADOS 2025

RUNAS

ZOD = LO

CHAM = OHM VEX

JAH / VER = SUR LO OHM

SUR = LO OHM VEX / OHMx3

LO = OHM VEX GUL

Nota : Son todos valores aproximados (sin el valor agregado por item Corrupto)

## ARMADURAS

Skin de Vipermagi (Piel del Mago Viperino) – 35 Resis xx Mr ->VEX GUL

Skin de Vipermagi (Piel del Mago Viperino) – 35 Resis 13 Mr ->OHM

Skin de Vipermagi (Piel del Mago Viperino) – 35 Resis 13 Mr Upg 1035 Def -> LO

Shaftstop (Parada de Palo) – 180 a 219 Ed -> Mal / Ist

Shaftstop (Parada de Palo) – 220 Ed -> Vex

Shaftstop (Parada de Palo) (ETH) 30% -> VEX+GUL



LADDER 2K25



Skullder's Ire (Ira del Hacedor de Craneos) -160 a 199 ed -> UM

Skullder's Ire (Ira del Hacedor de Craneos) – 200 ed -> IST

Skullder's Ire (Ira del Hacedor de Craneos) – 200 ed Eth -> VEX

Ángel de la Guarda (Angel Guardián) – 180 a 199 ed -> PUL/UM

Ángel de la Guarda (Angel Guardián) – 200 Ed -> MAL

Ormus Varia EL PRECIO ES POR VIDA Y MANA MINIMO 5/5

Ormus' Robes (Togas De Ormus) – 3 habilidad / - res 15 Fuego – 5/5 hp,mp -> OHM

Ormus' Robes (Togas De Ormus) – 3 habilidad / - res 15 Frío – 5/5 hp,mp -> LO

Ormus' Robes (Togas De Ormus) – 3 habilidad / - res 15 Luz – 5/5 hp,mp -> OHMIOS

Valor de Arkaine (Valor de Arkaine) – 2 Habilidades xxx Ed -> UM

Valor de Arkaine (Valor de Arkaine) – 2 Habilidades 180 Ed -> IST

Valor de Arkaine (Valor de Arkaine) – 2 Habilidades 180 Ed 15 Dr -> GUL

Tyrael Feo -> JAH VER

Tyrael Decente -> JAH VER LO

Tyrael Perf -> BERx3



LADDER 2K25



## ARMAS

El Óculo -> IST

Temperamento de Eschuta (Temperamento de Eschuta) – 3 Habilidades xx Fuego/20 Luz XX Energía -> LO

Temperamento de Eschuta (Temperamento de Eschuta) – 3 Habilidades 20 Fuego/ xx Luz XX Energía -> LO

Temperamento de Eschuta (Temperamento de Eschuta) – 3 Habilidades xx Fuego/20 Luz 30 Energía -> LO VEX

Temperamento de Eschuta (Temperamento de Eschuta) – 3 Habilidades 20 Fuego/xx Luz 30 Energía ->LO VEX

Eschuta's Temper (Temperamento de Eschuta) – 3 Habilidades 20 Fuego 20 Luz 30 Energía ->SUR

Death's Fathom (Profundidades de la Muerte) – 15-20 Dmg xx/xx Resists -> OHM

Death's Fathom (Profundidades de la Muerte) – 25 Dmg 2x/2x Resists -> LO

Death's Fathom (Profundidades de la Muerte) – 25 Dmg 35+/35+ Res -> LO VEX

Death's Fathom (Profundidades de la Muerte) – 28 Dmg 35+/35+ Res -> VER / JAH

Death's Fathom (Profundidades de la Muerte) – 30 Dmg xx/xx Resists -> VER X2

Death's Fathom (Profundidades de la Muerte) – 30 Dmg 35+/35+ Resists -> VER X3

Nota: Si el DF es ethereo su valor incrementa a criterio del vendedor.

La Venganza del Titán (Venganza de Titán) – 150 a 190 Ed 5 Ll -> Um



LADDER 2K25



La Venganza del Titán (Venganza de Titán) – 190 Ed 9 Ll -> Mal

La Venganza del Titán (Venganza de Titán) – 200 Ed 9 Ll -> Gul

La venganza del titán (Venganza de Titán) – 150 Ed Eth -> Vex

La Venganza del Titán (Venganza de Titán) – 170 Ed Eth -> Ohm

La Venganza del Titán (Venganza de Titán) – 180 Ed Eth -> Ohm+Vex / Lo

Titan's Revenge (Venganza de Titán) – 190 a 199 Ed Eth -> Ohm x2+Vex / Sur

La Venganza del Titán (Venganza de Titán) – 200 Ed 9 Ll Eth -> VER+OHM / JAH

Bartuc's Cut Throat (Hachazo de Bartuc) – 150 a 199 Ed -> PUL

Bartuc's Cut Throat (Hachazo de Bartuc) – 200 Ed/ 5-8 ll -> Um Pul

Bartuc's Cut Throat (Hachazo de Bartuc) – 200 Ed/ 9 ll -> Mal Um

Bartuc's Cut Throat (Hachazo de Bartuc) – 200 Ed/ 5-8 ll – Eth -> IST

Bartuc's Cut Throat (Hachazo de Bartuc) – 200 Ed/ 9 ll Eth -> Vex

Windforce (Fuerza del Viento) – 6-7 Ml -> VEX

Windforce (Fuerza del Viento) – 8 Ml -> OHM

Widowmaker (Creador de Viudas) – 150 Ed 3 a GA -> Mal

Widowmaker (Creador de Viudas) – 175 Ed 4 a GA -> Ist

Widowmaker (Creador de Viudas) – 200 Ed 5 a GA -> VEX

Death Cleaver (Cuchilla Mortal) – 250+ Ed -> GUL



LADDER 2K25



Death Cleaver (Cuchilla Mortal) – 280+ Ed -> VEX

Death Cleaver (Cuchilla Mortal) – 295+ Ed -> OHM

Death Cleaver (Cuchilla Mortal) – 300 Ed -> LO

Heaven (Luz Celestial) – 3 Skills 2 Socks +xxxed -> IST

Heaven (Luz Celestial) – 3 Skills 2 Socks +300ed-> GUL

Astreon (Guardián de Hierro de Astreón) – 2 Skills 45 Dmg 240 Ed 150 Ba -> GUL

Astreon (Guardián de Hierro de Astreón) – 4 Skills 45 Dmg 240 Ed 150 Ba -> VEX

Astreon (Guardián de Hierro de Astreón) – 4 Skills 65+ Dmg 275 Ed 180 Ba -> VEX GUL

Astreon (Guardián de Hierro de Astreón) – 4 Skills 85 Dmg 28x Ed 200 Ba -> OHM

Astreon (Guardián de Hierro de Astreón) – 4 Skills 85 Dmg 290 Ed 200 Ba -> LO

Azurewrath (Ira Celeste) – 7+ Stats 240+ Ed -> UM

Azurewrath (Ira Celeste) – 10 Stats 270 Ed -> IST

Ondal's Wisdom (Sabiduría de Ondal) – 2 Skills -> GUL

Ondal's Wisdom (Sabiduría de Ondal) – 3 Skills -> GUL IST

Ondal's Wisdom (Sabiduría de Ondal) – 4 Skills -> VEX

Ondal's Wisdom (Sabiduría de Ondal) – 4 Skills Eth -> VEX GUL



LADDER 2K25



Death's Web (Red Mortal) – 1 Skill -45 Psn -> VEX

Death's Web (Red Mortal) – 2 Skills -40+ Psn -> LO

Death's Web (Red Mortal) – 2 Skills -45+ Psn -> LO OHM

Death's Web (Red Mortal) – 2 Skills -50 Psn -> VER

Boneshade (Sombrientas) – 1-2-2-4-4 -> LEM

Boneshade (Sombrientas) – 2-3-3-5-5 -> MAL

Stormlash (Látigo de Tormenta) -> OHM+VEX / LO

LACERATOR Lacerator (Lacerator) – 220 Ed -> UM

Lacerator (Lacerator) – 250+ Ed -> IST

Lacerator (Lacerator) – 27x+ Ed -> VEX

Lacerator (Lacerator) – 280+ Ed -> OHM

## CASCOS

Harlequin Crest o Shako (Penacho de Arlequín o Chacó) – a 2 meses de lader -> IST

Harlequin Crest o Shako (Penacho de Arlequín o Chacó) – Principio de lader – VEX  
GUL



LADDER 2K25



Harlequin Crest o Shako (Penacho de Arlequín o Chacó) – Perfecto – SUR

Nightwing (Velo del Ala Nocturna) – 8 Dmg – 5 Abs -> GUL

Nightwing (Velo del Ala Nocturna) – 12 Dmg – 7 Abs -> VEX

Nightwing (Velo del Ala Nocturna) – 15 Dmg – 15-17 dex 5-7 Abs -> OHM VEX

Nightwing (Velo del Ala Nocturna) – 15 Dmg – 18 dex 7+ Abs -> LO OHM

Nightwing (Velo del Ala Nocturna) – 15 Dmg -20 Dex 9 Abs -> SUR

Visor de Andariel – 25 Str 8 -> ist

Visor de Andariel – 29 Str 10 -> Gul

Visor de Andariel – 30 Str 10 -> Ohm

Visor de Andariel – 25 Str 8 ETH -> Ohm

Visor de Andariel – 30 Str 10 ETH -> Ohm x2 +Vex / Sur

Crown Of Ages (Corona de Años) – 20 Res 10 Dr 1 Sock -> Ohm

Crown Of Ages (Corona de Años) – 20 Res 10 Dr 2 Sock -> Lo+Vex

Crown Of Ages (Corona de Años) – 20 Res 15 Dr 2 Sock -> Sur+Lo/Ver

Crown Of Ages (Corona de Años) – 30 Res 15 Dr 2 Sock -> Ver x2

Giant Skull (Cráneo Gigante) – 31-34 Str 2 Sock -> IST MAL

Giant Skull (Cráneo Gigante) – 35 Str 2 Sock -> OHM



LADDER 2K25



Grifo (Ojo de Grifo) - -15 Res +10 Dmg -> Lo+Vex

Grifo (Ojo de Grifo) - -17 Res +12 Dmg -> Sur+Lo

Grifo (Ojo de Grifo) - -20 Res +14 Dmg -> Jah+Ver

Grifo (Ojo de Grifo) - -19 Res +15 Dmg -> Jah+Ver

Grifo (Ojo de Grifo) - -20 Res +15 Dmg -> Ver x2+Jah

Jalal's Mane (Crin de Jalal) – 170 a 180 Ed -> MAL

Jalal's Mane (Crin de Jalal) – 180 + -> GUL

Jalal's Mane (Crin de Jalal) – 200 Ed -> VEX

Arreat's Face (Cara de Arreat) – 150 Ed x% ll -> IST

Arreat's Face (Cara de Arreat) – 200 Ed x% ll -> VEX

Arreat's Face (Cara de Arreat) – 200 Ed 6% ll -> VEX GUL

Ravenlore (Tradicion del Cuervo) - -20 Fire Ress – 120 Ed – 20 Energy – 15 Ress = IST

Ravenlore (Tradicion del Cuervo) - -20 Fire Ress – 150 Ed – 30 Energy – 25 Ress = GUL /  
GUL IST





LADDER 2K25



## B⊕TAS

War Traveller (Viajeros de Guerra) – 30 Mf 150 Ed -> IST  
War Traveller (Viajeros de Guerra) – 38+ Mf xxx Ed -> GUL  
War Traveller (Viajeros de Guerra) – 44+ Mf xxx Ed -> VEX  
War Traveller (Viajeros de Guerra) – 50 Mf xxx Ed -> OHM  
War Traveller (Viajeros de Guerra) – 50 Mf 190 Ed -> OHM VEX

Sandstorm Trek (Caminata bajo la tormenta de Arena) – 1x/1x -> MAL  
Sandstorm Trek (Caminata bajo la tormenta de Arena) – 14/1x -> IST  
Sandstorm Trek (Caminata bajo la tormenta de Arena) – 15/1x -> GUL  
Sandstorm Trek (Caminata bajo la tormenta de Arena) – 15/15 -> VEX  
Sandstorm Trek (Caminata bajo la tormenta de Arena) – 15/15 / 170 ed -> OHM  
Sandstorm Trek Ethereal – 15/15 Ed Eth -> SUR

Waterwalk (Camino de Agua) – 45 – 59 Life -> MAL  
Waterwalk (Camino de Agua) – 60 – 64 Life -> GUL  
Waterwalk (Camino de Agua) – 65 Life -> VEX  
Waterwalk (Camino de Agua) – 65 Life 220 Ed -> OHM

Gorerider (Jinete Sangriento) – 150 Ed -> IST  
Gorerider (Jinete Sangriento) – 200 Ed -> OHM



LADDER 2K25



Shadowdancer (Transformate en un Hombre Oso) – 2 Sk 21-24 Dex -> VEX

Shadowdancer (Transformate en un Hombre Oso) – 2 Sk 25 Dex-> LO

Marrowwalk (Paseo de Tuetáno) – 20 Str -> OHM

## GUANTES

Chance Guards (Guardias de la Suerte) – 40 MF -> GUL

Magefist (Puños de Mago) – 30 Ed -> GUL

Dracul's Grasp (Garra de Dracul) – 10 Str 7 ll -> MAL

Dracul's Grasp (Garra de Dracul) – 11-12-13 Str 10 ll -> MAL UM

Dracul's Grasp (Garra de Dracul) – 14 Str 10 ll ->IST

Dracul's Grasp (Garra de Dracul) – 15 Str 9 ll -> GUL

Dracul's Grasp (Garra de Dracul) – 15 Str 10 ll -> VEX

Dracul's Grasp (Garra de Dracul) – 15 Str 10 ll 120 Ed -> OHM

## CINTOS

Arachnid Mesh (Malla Arácnida) - -> LO



LADDER 2K25



Cordón Fuerte del Verdugo – 30 Vit 10 Rl 10 Dr -> Um

Cordón Fuerte del Verdugo – 40 Vit 10 Rl 10 Dr -> Ist

Cordón fuerte del Verdugo – 30 Vit 10 Rl 15 Dr -> Gul

Cordón fuerte del Verdugo – 35 Vit 13 Rl 15 Dr -> Vex+gul

Cordón fuerte del Verdugo – 39 Vit 13 Rl 15 Dr -> Ohm+vex

Cordón fuerte del Verdugo – 40 Vit 13 Rl 15 Dr -> Lo+ohm

Snowclash (Choque de Nieve) -> MAL

Thundergod's Vigor (Vigor del Dios de los Truenos) – 1xx Ed -> MAL

Thundergod's Vigor (Vigor del Dios de los Truenos) – 200 Ed -> GUL

Lenymo (Lenymo) -> MAL

## AMULETOS

Highlord Wrath (Ira del Gran Señor) -> GUL

Cat's Eye (Ojo de Gato) -> IST



LADDER 2K25



Mara's Kaleidoscope (Caleidoscopio del Mara) – 20 – 24 Resists -> OHM

Mara's Kaleidoscope (Caleidoscopio del Mara) 25-26 resists -> OHM VEX

Mara's Kaleidoscope (Caleidoscopio del Mara) 27 resists -> LO

Mara's Kaleidoscope (Caleidoscopio del Mara)28-29 -> LO OHM

Mara's Kaleidoscope (Caleidoscopio del Mara) 30 resist -> VER

Seraph's Hymn (Himno de Seraph) – 2 Auras -> GUL

## ANILLOS

Stone of Jordan (La Piedra de Jordán) -> JAH / VER

Bul-Katho's Wedding Band (Alianza de Bul-Katho) – 3 ll -> OHM

Bul-Katho's Wedding Band (Alianza de Bul-Katho) – 4 ll -> OHM VEX

Bul-Katho's Wedding Band (Alianza de Bul-Katho) – 5 ll -> LO

Raven frost (Helada del Cuervo) – 150+ Ar 20 Dex -> GUL

Raven frost (Helada del Cuervo) – 20x+ Ar 20 Dex -> VEX

Raven frost (Helada del Cuervo) – 23x+ Ar 20 Dex -> OHM



LADDER 2K25



Raven frost (Helada del Cuervo) – 24x+ Ar 20 Dex -> LO

Raven frost (Helada del Cuervo) – 250 Ar 20 Dex -> VER

Nature (Paz de la Naturaleza ) -> IST

Wisp Projector (Proyector de Briznas) – 17 Abs -> OHM

Nagelring (Anillo de Naguel) – 30 Mf -> Mal

### ITEMS DE SET

Tal Rasha's Guardianship (Custodia de Tal Rasha) – 941 Def -> VEX GUL

Tal Rasha's Adjudication (Decisión de Tal Rasha) – Amuleto -> VEX GUL

Immortal King's Soul Cage (Jaula de Almas del Rey Inmortal) – Armadura -> VEX

Natalya's Mark (Marca de Natalia) – Garras -> IST



LADDER 2K25



Aldur's Advance (Avance de Aldur) – Botas – 50 Fire Res -> GUL

Set de Tal Completo -> LO

Set de Immortal Completo -> VEX + GUL

Set de Natalya Completo -> GUL

Set de Trang Oul Completo -> VEX

Set de Mavina Completo -> OHM

Set de Aldur Completo -> GUL

Set de Griswold Completo -> OHM

## ESCUDOS

Stormshield (Escudo de Tormenta) – 151 Def (lvl 1) -> VEX

Stormshield (Escudo de Tormenta) – xxx Def -> GUL

Homunculus (Homúnculo) – 150 Ed -> Um

Homunculus (Homúnculo) – 19x Ed -> Mal

Homunculus (Homúnculo) – 200 Ed -> Gul

Darkforce Spawn (Engendro de Fuerza Oscura) – 1/1/1 -> Um



LADDER 2K25



Darkforce Spawn (Engendro de Fuerza Oscura) – 1/3/1 -> Mal

Darkforce Spawn (Engendro de Fuerza Oscura) – 1/3/3 -> Ist

Darkforce Spawn (Engendro de Fuerza Oscura) – 3/3/3 -> Vex

Herald of Zakarum (Heraldo de Zakarum) – 150 Ed -> GUL

Herald of Zakarum (Heraldo de Zakarum) – 18x Ed -> VEX

Herald of Zakarum (Heraldo de Zakarum) – 200 Ed -> LO

Boneflame (Llama de Huesos) – 3 Sk 2x Res -> Ist

Boneflame (Llama de Huesos) – 3 Sk 30 Res 150 Ed -> Gul

### AR+ÍCULOŠ MÁGICØŠ (AZULEŠ)

Amus +3 a los Skill – La mayoría + 10 FCR -> Gul

Amus +3 a los Skill – La mayoría + 100 Hp -> Vex

Amus +3 Habilidad Frío – 100 Hp -> Ohm x2 / Lo+Vex

Guantes – 3 skill Java + 20 las -> Vex



LADDER 2K25



Aro – 3 skill + 20 FCR -> Ohm

Joyeros (Joyera) – Aro 3 sock 30 FRW -> Ohm x6 / Jah

Joyeros (Joyera) – Monarca 4 sock +Mod -> Ohm x5 / Ver

Joyeros (Joyera) – Armadura 4 sock +100 HP -> Ohm x2

### ARTÍCULOS RAROS (AMARILLOS)

Corona – 2 skill +20 FCR -> Ohm

Corona – 2 skill +20 FCR + 25 Str + Mods -> Sur+Vex

Corona – 2 skill +20 FCR + 25 Str + 2 sock -> Ver+ Ohmx2

Anillo FCR – 10 FCR + 20 Str -> Ohm

Anillo FCR – 10 FCR + 20 Str + All resists -> lo+ohm / Sur+Vex

Anillo FCR – 10 FCR + 20 Str + All resists + Hp/Mana -> Sur+Lo

Anillo de sanguijuela dual – 7%+Vida y 7%+Mana Leech + 15 Stat + Mods -> Ohm x3 /  
Sur+Vex





LADDER 2K25



Anillo de estadística dual: 20 Str + 15 Dex -> Ohm

Anillo de estadística dual: 20 Str + 15 Dex + Mods-> Ohm x2 / Lo+Vex

Anillo de estadística dual: 20 Str + 15 Dex + DMG +Mods -> Ohm x4 / Sur+Lo

Pieles de Druida (Casco) – 2 All skills + 3 Tornado/Huracán + Mods -> Ohm x3 /  
Sur+Vex

Pieles de Druida (Casco) – 2 Elemental + 3 Tornado + 3 Huracán +Mods -> Ohm x5 /  
Ver

Botas Tri Res – 30 FRW + 75 Resistes -> Ohm+Vex

Botas Tri Res – 10 FHR + 75 Resistes -> Ohm+Vex

Botas Tri Res – 30 FRW + 10 FHR 75+Resistes -> Ohm x2+Vex / Sur

Botas Tri Res – 30 FRW + 75 Resiste + 20 MF -> Ohm x2+Vex / Sur

Botas Tri Res – 10 FHR + 75 Resiste + 20 MF -> Ohm x3 / Sur+Vex

Botas Tri Res – 30 FRW + 10 FHR + 75 Resiste + 20 MF -> Ohm x5 / Jah

Explicacion: Por 75+Resists se refiere que traen resistencias y en conjunto suman 75+  
de resistencias (si traen Poison resist generalmente valen menos)

Botas Cold Res – 10 FHR + 40 Resistencia al frío -> Gul

Guantes – 2 Javalina + 20 Ias + Leech/Stats/Resists -> Ohm+Vex / Lo



LADDER 2K25



Garras de tonto – 40 IAS + Skillers de importancia+(Todas las habilidades de Asesino/Lightning Sentry/MB/Venom, etc) +Fools +Mods -> Ohm x6 / Jah

Garras de tonto – 40 IAS + Skillers de importancia+(Todas las habilidades de Asesino/Lightning Sentry/MB/Venom, etc) +Fools +ETH+Reparaciones 1 Durabilidad -> Ohm x10 / Berx2

Nota: Fool's significa al mod que trae Max DMG y Attack Rating basado en el nivel del personaje

### AR+ESANALES/AR+ESANÍA/CRAF+

Amuleto – 2 Skiller + 20 FCR -> Sur+Lo

Amuleto Caster – 2 Skiller + 20 FCR + Mods (Hp/Mp/Resistes) -> Jah

Amuleto de lanzador – 2 Skiller + 20 FCR + 30 Str + Mods -> Jah+Ver

Anillo de rueda – 10+FCR 110+Maná +Regeneración de maná -> Ohm x2 / Lo+Vex

Botas con ruedas – 30 FRW + 10 FHR -> Gul

Botas de lanzador – 10 FHR + 50 Mana -> Ohm

Botas Caster – 10 FHR + 50 Mana + Resistencia al frío -> Lo+Vex

Botas con ruedas – 30 FRW + 10 FHR + 30 Mana -> Ohm x3 / Sur+Vex



LADDER 2K25



Guantes de sangre – 20 IAS + 10 CB + Estadísticas -> Vex

Guantes – 2 Pasivas + 20 IAS + Knockback -> Vex

Guantes – 2 Pasivas + 20 IAS + Knockback + Stats -> Ohm x2 / Lo+Vex

## RUNEWORDS

Call To Arms (Llamada a las Armas-CTA) – 1 Bo -> Gul

Call To Arms (Llamada a las Armas-CTA) – 2 Bo -> Vex

Call To Arms (Llamada a las Armas-CTA) – 3 Bo -> Vex Gul

Call To Arms (Llamada a las Armas-CTA) – 4 Bo -> OHM GUL

Call To Arms (Llamada a las Armas-CTA) – 5 Bo -> Lo + ohm

Call To Arms (Llamada a las Armas-CTA) – 6 Bo -> VER

Call To Arms (Llamada a las Armas-CTA) – 6/6/4 Bo -> VER X2/ JAH+OHM

Heart Of The Oak (Corazón de Roble) – 30 Resists -> Gul

Heart Of The Oak (Corazón de Roble) – 31-35 Resists -> Gul Ist

Heart Of The Oak (Corazón de Roble) – 36-39 Resists -> OHM

Heart Of The Oak (Corazón de Roble) – 40 Resists -> LO

Insight (Perspicacia) – En Colossus Voulge – Eth -> GUL



LADDER 2K25



Insight (Perspicacia) – En Thresher – Eth -> VEX

Insight (Perspicacia) – En Cryptic Axe – Eth -> GUL

Spirit (Espíritu) – En Monarca – 35 Cast xxx Mana -> GUL

Spirit (Espíritu) – En Monarca – 35 Cast 112 Mana -> VEX

Spirit Monarca Sing Bug (Primer intento)

Spirit (Espíritu) – En Monarca Eth – 35 Cast xxx Mana -> Ohm

Spirit (Espíritu) – En Monarca Eth – 35 Cast 112 Mana -> LO

Death (Muerte) – En Berserker Axe eth- 300 Ed -> VEX

Death (Muerte) – En Berserker Axe eth – 340 Ed -> VEX GUL

Death (Muerte) – En Berserker Axe eth – 370 Ed -> OHM GUL

Death (Muerte) – En Berserker Axe eth – 380 Ed -> LO VEX

Death (Muerte) – En Berserker Axe eth – 385 Ed -> VER ( Base +15 )

Fortitude (Fortaleza) – En Archon Plate 15 Ed – 1.2 Life 25 Res -> OHM VEX

Fortitude (Fortaleza) – En Archon Plate 15 Ed – 1.3 Life 25 Res -> LO

Fortitude (Fortaleza) – En Archon Plate 15 Ed – 1.4 Life 25 Res -> LO VEX

Fortitude (Fortaleza) – En Archon Plate 15 Ed – 1.5 Life 25 Res -> SUR

Fortitude (Fortaleza) – En Archon Plate 15 Ed – 1.5 Life 30 Res -> VER

Infinito (Infinito) – 255 Ed -> Ver+Sur

Infinito (Infinito) – 290 Ed -> Ver x2

Infinito (Infinito) – 325 Ed -> Ver x2+Lo

Infinito (Infinito) – 325 Ed -> Ver x2+Sur



LADDER 2K25



Silence (Silencio) -> VEX GUL

Grieff (Dolor) -35 las 350+ Daño -> OHM

Grieff (Dolor) – 35-40 las 370 Daño -> LO

Grieff (Dolor) – 35-40 las 380 Daño -> Lo+ohm

Grieff (Dolor) – 35-40 las 390 Daño -> SUR+ohm

Grieff (Dolor) – 35-39 las 400 Daño -> VER

Grieff (Dolor) – 40 las 400 Daño -> VER + SUR

Santuario (Santuario) – 50 Resistencia -> Um

Santuario (Santuario) – 60 Resistencia -> Mal

Santuario (Santuario) – 70 Resistencia -> Gul

Phoenix (Fenix) – 350 Ed 10 Redención -> Jah+Ohm

Phoenix (Fenix) – 375 Ed 13 Redención -> Jah+Lo

Phoenix (Fenix) – 390 Ed 15 Redención -> Jah+Sur

Phoenix (Fenix) – 400 Ed 15 Redención -> Jah x2

Fe (Fe) – 1 Habilidad 12 Fanatismo -> Jah

Fe (Fe) – 2 Habilidad 15 Fanatismo -> Jah+Ohm x2

Bestia (Bestia) – 240 Ed 25 Str -> Sur+Lo

Bestia (Bestia) – 255 Ed 35 Str -> Ver

Bestia (Bestia) – 270 Ed 40 Str -> Ver+Lo



LADDER 2K25



Caos (Caos) – 290 Ed -> Vex

Caos (Caos) – 310 Ed -> Ohm

Caos (Caos) – 340 Ed -> Ohm x2 / Lo+Vex

Nota: El precio sube dependiendo de la base y sus skillsers, lea en la sección de Bases por precios aproximados

### BASES

Monarca Blanco , o 4 socks -> MAL

Monarca Eth -> IST

Monarca Eth ed -> GUL

Sacred Targe (El Escudo Redondo Sagrado) – 30-39 All Resists -> IST

Sacred Targe (El Escudo Redondo Sagrado) – 40-43 All Resists -> GUL

Sacred Targe (El Escudo Redondo Sagrado) – 44 All Resists -> VEX

Sacred Targe (El Escudo Redondo Sagrado) – 45 All Resists -> OHM +VEX / LO

Rodanche Sagrado (El Escudo Pequeño Sagrado) – 40 Todas las Resistencias -> IST

Rodanche Sagrado (El Escudo Pequeño Sagrado) – 45 Todas las Resistencias -> VEX

Targe/Rondache/Kurast/Zakarum/Vortex – Eth 4 Sock 30-39 Todas las resistencias -> VEX+GUL



LADDER 2K25



Targe/Rondache/Kurast/Zakarum/Vortex – Eth 4 Sock 40-44 todas las resistencias -> OHM X2 / LO

Targe/Rondache/Kurast/Zakarum/Vortex – Eth 4 Sock 45 Todas las resistencias -> LO+OHM / SUR

Berserker Axe 5 sock IST

Berserker Axe Eth 5 Socks -> VEX

Berserker Axe Eth 5 Socks 10 + ED -> OHM

Berserker Axe Eth , o de 6 Socks -> GUL

Berserker Axe Eth , o de 6 Socks con ED 10+ -> OHM

Phase Blade Superior 10+ ED sin Sock -> IST

Phase Blade Superior 10+ ED 5 Sock -> OHM

Colossus Voulge (La Alabarda del Coloso) – Eth -> VEX

Colossus Voulge (La Alabarda del Coloso) – Eth 15 Ed -> OHM+VEX

Hacha críptica (El Hacha Criptica) – 4 Sock Eth -> VEX

Hacha Críptica (El Hacha Criptica) – 4 Sock Eth 15 Ed -> OHM+VEX / LO

Trilladora Gigante (La Trilladora Gigante) – 4 Sock Eth -> IST

Trilladora Gigante (La Trilladora Gigante) – 4 Sock Eth 15 Ed -> OHM+VEX / LO

Trilladora (La Trilladora) – 4 Sock Eth -> VEX

Trilladora (La Trilladora) – 4 Calcetines Eth 15 Ed -> OHM+VEX / LO

War pike (Pica de Guerra) – 6 Calcetines Eth -> VEX



LADDER 2K25



War Pike (Pica de Guerra) – 6 Calcetines Eth 15 Ed -> OHM+VEX / LO

Grand Matron Bow (El Arco Gran Matrona) – 4 Sock 3 Habilidad -> VEX

Grand Matron Bow (El Arco Gran Matrona) – 4 Sock 3 Habilidad 15 Ed -> OHM x2 +VEX / SUR

Cetro de Guerra (Cetro de Guerra) – 5 Sock +1 Puño de los Cielos +1 Convicción -> VEX

Suwayyah/Scissors Suwayyah (El Suwayyah/Las Tijeras Suwayyah) – 3+Lightning Sentry -> GUL

Suwayyah/Scissors Suwayyah (El Suwayyah/Las Tijeras Suwayyah) – 3+Lightning Sentry 1+Mind Blast/Fade/Weapon Block/Dragon Flight/Claw Mastery, etc -> Entre VEX-OHM

Suwayyah/Scissors Suwayyah (El Suwayyah/Las Tijeras Suwayyah) – 3+Lightning Sentry 3+Venom 1+Mind Blast/Claw Mastery/Fade/Weapon Block/Dragon Flight, etc -> Entre OHM+VEX y OHM x3

Garras Rúnicas/Garras Mayores (Las Garras Runicas/Las Garras Enormes) – 3+Lightning sentry -> Gul

Garras Rúnicas/Garras mayores (Las Garras Runicas/Las Garras Enormes) – 3+Lightning Sentry +Mind Blast/Fade/Weapon Block/Dragon Flight/Claw Mastery, etc. -> Entre VEX-OHM

Garras Rúnicas/Garras Mayores (Las Garras Runicas/Las Garras Enormes) – 3+Lightning Sentry 3+Venom 1+Mind Blast/Claw Mastery/Fade/Weapon Block/Dragon Flight, etc -> Entre OHM+VEX y OHM x3

Nota: El precio varía y va en aumento dependiendo de la importancia y cantidad de skills que traen.





LADDER 2K25



Archon Plate 15 Ed -> OHM

Archon Plate 15 Ed 15 Endurance ->OHM x2 / LO+VEX

Archon Plate 15 Ed 3 Sock -> OHM x2 / LO+VEX

Archon Plate 15 Ed 15 Endurance 3 Sock -> OHM x2+VEX / SUR

Dusk Shroud (El Sudario de Anochecer) – 15 Ed -> VEX

Dusk Shroud (El Sudario de Anochecer) – 15 Ed 15 Endurance -> OHM

Dusk Shroud (El Sudario de Anochecer) – 15 Ed 3 SOCK -> OHM x2 / LO+VEX

Dusk Shroud (El Sudario de Anochecer) – 15 Ed 15 Endurance 3 Socks -> OHM x2+VEX / SUR

Placa de mago (Coraza de Mago) – 14 Ed -> VEX

Placa de mago (Coraza de Mago) – 15 Ed -> OHM

Placa de mago (Coraza de Mago) – 15 Ed 15 Endurance -> OHM +VEX / LO

Wyrmhide (La Guarida de Dragon Pequeño) – 15 Ed -> GUL

Wyrmhide (La Guarida de Dragon Pequeño) – 15 Ed 15 Endurance -> VEX

Lana de Alambre – 15 Ed -> GUL

Lana de Alambre – 15 Ed 15 Endurance -> VEX



LADDER 2K25



Coraza (Coraza) – 15 Ed -> GUL

Coraza (Coraza) – 15 Ed 15 Resistencia -> VEX

Coraza Blindada – 15 Ed -> MAL

Coraza Blindada – 15 Ed 15 Endurance -> IST

La Gran Cota de Malla – 15 Ed -> GUL

La Gran Cota de Malla – 15 Ed 15 Endurance -> VEX

Armadura ETH - 4 Sock +8XX Def -> VEX

Armadura ETH – 4 Sock +900 Def -> OHM

### JØYAS/JEWELS/GEMAS

40 Ed -> MAL

40 Ed 15 las -> VER

40 Ed – Req -> Ohm

40 Ed 15 Max Dmg -> Lo

15 Max Dmg 15 las -> Ohm vex/LO

9 Str /9 Dex 7fhr + Resis -> LO



LADDER 2K25



9 Dex – Req -> Vex

Amatistas o Cráneos perfectas x50 -> OHM

Topacios, esmeraldas, diamantes, rubíes perfectos x50 -> VEX

### IRIS/FACE+S

Cold – Light 5/5 -> OHM VEX

Fire – 5/5 -> OHM

Poison – 5/5 -> GUL

Cold Light Fire -5/x -> IST

### ANTORCHAS

Paladin – 10/10 a 13/1x -> GUL IST

Paladin – 14/1x a 16/1x -> Vex

Paladin – 17/1x y 18/1x -> OHM

Paladin – 19/15+ -> LO

Paladin – 20/10 -> LO

Paladin – 20/15+ -> LO OHM

Paladin – 20/20 -> VER LO



LADDER 2K25



Sorceress (Hechicera) – 10/10 a 13/1x -> GUL IST

Sorceress (Hechicera) – 14/1x a 16/1x -> VEX

Sorceress (Hechicera) – 17/1x y 18/1x -> OHM

Sorceress (Hechicera) – 19/15+ -> LO

Sorceress (Hechicera) – 20/10 -> LO

Sorceress (Hechicera) – 20/15+ -> LO OHM

Sorceress (Hechicera) – 20/20 -> VER LO

Assassin (Asesina) – 10/10 a 13/1x -> Ist

Assassin (Asesina) – 14/1x a 16/1x -> Gul

Assassin (Asesina) – 17/1x y 18/1x -> Vex

Assassin (Asesina) – 20/15+ -> ohm vex

Assassin (Asesina) – 20/20 -> SUR

Necromancer (Nigromante) – 10/10 a 14/1x -> Ist

Necromancer (Nigromante) – 15/1x a 18/1x -> Gul

Necromancer (Nigromante) – 19/1x -> Gul+Ist

Necromancer (Nigromante) – 20/10 -> Vex ist

Necromancer (Nigromante) – 20/15+ -> LO

Necromancer (Nigromante) – 20/20 -> SUR



## LADDER 2K25



Druid (Druida) – 10/10 a 14/1x -> Ist

Druid (Druida) – 19/1x -> Gul+Ist

Druid (Druida) – 20/10 -> Vex Gul

Druid (Druida) – 20/15+ ->LO

Druid (Druida) – 20/20 -> SUR

Barbarian (Bárbaro) – 10/10 a 14/1x -> Ist

Barbarian (Bárbaro) – 15/1x a 18/1x -> Gul

Barbarian (Bárbaro) – 19/1x -> Gul+Ist

Barbarian (Bárbaro) – 20/10 -> Vex

Barbarian (Bárbaro) – 20/15+ -> ohm

Barbarian (Bárbaro) – 20/20 -> Lo

Amazon (Amazona) – 10/10 a 14/1x -> Ist

Amazon (Amazona) – 15/1x a 18/1x -> Gul

Amazon (Amazona) – 19/1x -> Gul+Ist

Amazon (Amazona) – 20/10 -> Vex

Amazon (Amazona) – 20/15+ -> ohm

Amazon (Amazona) – 20/20 -> SUR

HECHIZOS



LADDER 2K25



Small Charms (Hechizos pequeños)

Sc 18-19 Life->IST

Sc 20 Life -> GUL

Sc 20 Life 5 All Ress -> LO

Sc 20 hp 15+ Mana -> OHM

Sc Fhr 17 Mana -> VEX

Sc 350 psn+ -> OHM

Sc 2 Max Dmg +15+ Ar 20 Hp -> OHM

Sc 3 Max Dmg 20 Ar +10 Hp -> VEX

Sc 3 Max Dmg 20 Ar +15 Hp -> OHM

Sc 3 Max Dmg +10 Ar 20 Hp -> LO

Sc 3 Max Dmg +15 Ar 20 Hp -> LO OHM

Sc 3 Max Dmg 20 Ar 20 Hp -> SUR LO

Annihilus – 10/10/5 -> Ohm x2 +Vex / Sur

Annihilus – 10/10/10 -> Ohm x3 / Sur +Vex



LADDER 2K25



Annihilus – 15/15/5 -> Ohm x5 / Ver

Annihilus – 20/15/5 -> Ohm x8 / Jah +Sur

Annihilus – 20/20/10 -> Ohm x16 / Ver x2+Jah

Medium Charms (Hechizos medianos)

Mc 35 Hp 35 Mp -> LO

Mc 3x Hp / 3x Mp -> Ohm

Mc 6 Max Dmg XX Ar 23 Hp -> Ohm+Vex

Mc 6 Max Dmg XX Ar 27 Hp -> Ohm x2 +Vex / Sur

Mc 6 Max Dmg XX Ar 31 Hp -> Ohm x4 / Sur +Lo

Mc 6 Max Dmg XX Ar 35 Hp -> Ohm x6 / Jah

Grand Charms (Hechizos Grandes)

GC 9 Max Dmg XX Ar 35 Hp -> Ohm x2+Vex / Sur

GC 9 Max Dmg XX Ar 40 Hp -> Ohm x5 / Ver

GC 9 Max Dmg XX Ar 45 Hp -> Ohm x8 / Ver+SuR

GC 10 Daño máximo 76 Ar 45 Hp -> Ohm x9 / Jah+Lox2



LADDER 2K25



GC 132 Ar 45 CV -> Ohm

Gcs Skillers

Sorceress

- GC Random Skill Pelado : Ist

- Cold Skills + Fhr -> OHM

- Lighting Skills + Fhr -> LO

- Fire Skills + Fhr -> LO

- Random Skill + 25 Hp -> OHM

- Random Skill +25-30 Hp -> LO

- Random Skills +31-35 Hp -> SUR

- Random Skills-37-40 hp- > VER

- Random Skills-4x hp- > VER LO

Paladin

- Defensive Auras -> Lem

- Offensive Auras -> Um





LADDER 2K25



- Offensive Auras + Fhr -> Ist
- Offensive Auras +20 Hp -> Mal
- Offensive Auras +30 Hp -> Ist

- Combat + Fhr -> OHM
- Combat -> Ist
- Combat + 25 Hp -> OHM
- Combat +28-29 Hp → LO
- Combat + 31-35 Hp -> SUR
- Combat + 35-40 -> VER
- Combar + 4x -> VER LO

Barbarian

- Combat -> Pul
- Masteries -> Lem
- Battle Shouts -> Um
- Battle Shouts + Fhr -> Ist
- Battle Shouts +20 Hp -> GUL



LADDER 2K25



- Battle Shouts +30 Hp -> Vex

- Battle Shouts +40 Hp -> OHM

Assassin

- Traps -> IST

- Marcial Arts -> Um

- Disciplinas de las Sombras -> Um

- Disciplinas de las Sombras + Fhr -> Ist

- Disciplinas de las Sombras + 20 HP -> Ist

- Disciplinas de las Sombras + 30 HP -> Gul

- Trampas + Fhr -> OHM

- Trampas + 20 HP -> GUL

- Trampas + 25 HP -> VEX

- Trampas + 28-29 HP -> OHM

- Trampas + 3x-35 HP -> LO

- Trampas + 36-39 HP -> SUR

- Trampas + 4x HP -> VER



LADDER 2K25



## Amazonas

- Java -> IST
  
- Arco y ballesta -> Pul
  
- Pasivas -> Pul
- Pasivas + 30 cv -> Ist
  
- Java + Fhr -> Gul
- Java + 25 HP -> VEX
- Java + 30 HP -> OHM
- Java + 40 HP -> VER

## Nigromante

- PyB -> IST



LADDER 2K25



- Invocar -> Pul
  
- Maldiciones -> Pul
  
- PyB + Fhr -> Ohm
- PyB + 20 Hp -> Gul
- PyB + 28-29 Hp -> OHM
- PyB + 3x a 35 Hp -> LO
- PyB + 36 a 39 Hp -> SUR
- PyB + 4x hp -> VER

Druida

- Elemental -> IST
  
- Cambio de forma -> Um
  
- Invocar -> pul



LADDER 2K25



- Elemental + Fhr -> Ohm
- Elemental + 20 HP -> VEX
- Elemental + 28-29 HP -> OHM
- Elemental + 3x a 35 HP -> LO
- Elemental + 36 a 39 HP -> SUR
- Elemental + 4x HP -> VER