

RUNAS

ZOD = LO

CHAM = OHM VEX

JAH / BER = SUR LO OHM

SUR = LO OHM VEX / OHMx3

LO = OHM VEX GUL

Nota: Son todos valores aproximados

ARMADURAS

Skin of Vipermagi (Piel del Mago Viperino) - 35 Resis -> **VEX GUL**

Skin of Vipermagi (Piel del Mago Viperino) - 35 Resis 13 Mr ->**OHM**

Skin of Vipermagi (Piel del Mago Viperino) - 35 Resis 13 Mr Upg 1035 Def -> **LO**

Shaftstop (Parada de Palo) - 180 a 219 Ed -> **Mal / Ist**

Shaftstop (Parada de Palo) - 220 Ed -> **Vex**

Skullder's Ire (Ira del Hacedor de Craneos) -160 a 199 ed -> **UM**

Skullder's Ire (Ira del Hacedor de Craneos) - 200 ed -> **IST**

Skullder's Ire (Ira del Hacedor de Craneos) - 200 ed Eth -> **VEX**

Guardian Angel (Angel Guardián) - 180 a 199 ed -> **PUL/UM**

Guardian Angel (Angel Guardián) - 200 Ed -> **MAL**

Ormus' Robes (Togas De Ormus) - 15 Fire Dmg, Fire Ball (Bola de Fuego) -> **OHM**

Ormus' Robes (Togas De Ormus) - 15 Cold Dmg, Blizzard (Ventisca) -> **LO**

Ormus' Robes (Togas De Ormus) - 15 Light dmg, Lighting (Relámpago) -> **OHM**

Arkaine's Valor (Valor de Arkaine) - 2 Skills xxx Ed -> **UM**

Arkaine's Valor (Valor de Arkaine) - 2 Skills 180 Ed -> **IST**

Arkaine's Valor (Valor de Arkaine) - 2 Skills 180 Ed 15 Dr -> **GUL**

Tyrael Feo ---> **JAH BER**

Tyrael Decente --> **JAH BER LO**

Tyrael Perf -> **BERx3**

ARMAS

The Oculus (El Óculo) -> **IST**

Eschuta's Temper (Temperamento de Eschuta) - 3 Skills xx Fire/20 Light XX Energy -> **LO**

Eschuta's Temper (Temperamento de Eschuta) - 3 Skills 20 Fire/ xx Light XX Energy -> **LO**

Eschuta's Temper (Temperamento de Eschuta) - 3 Skills xx Fire/20 Light 30 Energy -> **LO VEX**

Eschuta's Temper (Temperamento de Eschuta) - 3 Skills 20 Fire/xx Light 30 Energy ->**LO VEX**

Eschuta's Temper (Temperamento de Eschuta) - 3 Skills 20 Fire 20 Light 30 Energy ->**SUR**

Death's Fathom (Profundidades de la Muerte) - 15-20 Dmg xx/xx Resists -> **OHM**

Death's Fathom (Profundidades de la Muerte) - 25 Dmg 2x/2x Resists -> **LO**

Death's Fathom (Profundidades de la Muerte) - 25 Dmg 35+/35+ Res -> **LO VEX**

Death's Fathom (Profundidades de la Muerte) - 28 Dmg 35+/35+ Res -> **BER / JAH**

Death's Fathom (Profundidades de la Muerte) - 30 Dmg xx/xx Resists -> **BER X2**

Death's Fathom (Profundidades de la Muerte) - 30 Dmg 35+/35+ Resists -> **BER X3**

Nota: Si el DF es ethereo su valor incrementa a criterio del vendedor.

Titan's Revenge (Venganza de Titán) - 150 a 199 Ed -> **IST**

Titan's Revenge (Venganza de Titán) - 200 Ed 9 LI -> **Vex**

Titan's Revenge (Venganza de Titán) - 150-179Ed Eth -> **OHM**

Titan's Revenge (Venganza de Titán) - 180 Ed Eth 9 LI -> **LO**

Titan's Revenge (Venganza de Titán) - 200 Ed Eth 9 -> **BER**

Bartuc's Cut Throat (Hachazo de Bartuc) - 150 a 199 Ed -> **PUL**

Bartuc's Cut Throat (Hachazo de Bartuc) - 200 Ed/ 5-8 II -> **Um Pul**

Bartuc's Cut Throat (Hachazo de Bartuc) - 200 Ed/ 9 II -> **Mal Um**

Bartuc's Cut Throat (Hachazo de Bartuc) - 200 Ed/ 5-8 II - Eth -> **IST**

Bartuc's Cut Throat (Hachazo de Bartuc) - 200 Ed/ 9 II Eth -> **Vex**

Windforce (Fuerza del Viento) - 6-7 MI -> **VEX**

Windforce (Fuerza del Viento) - 8 MI -> **VEX GUL**

Widowmaker (Creador de Viudas) - 150 Ed 3 a GA -> **Mal**

Widowmaker (Creador de Viudas) - 175 Ed 4 a GA -> **Ist**

Widowmaker (Creador de Viudas) - 200 Ed 5 a GA -> **VEX**

Death Cleaver (Cuchilla Mortal) - 250+ Ed -> **GUL**

Death Cleaver (Cuchilla Mortal) - 280+ Ed -> **VEX**

Death Cleaver (Cuchilla Mortal) - 295+ Ed -> **OHM**

Death Cleaver (Cuchilla Mortal) - 300 Ed -> **LO**

Heaven (Luz Celestial) - 3 Skills 2 Socks +xxxed -> **UM**

Heaven (Luz Celestial) - 3 Skills 2 Socks +300ed-> **MAL**

Astreon (Guardián de Hierro de Astreón) - 2 Skills 45 Dmg 240 Ed 150 Ba -> **GUL**

Astreon (Guardián de Hierro de Astreón) - 4 Skills 45 Dmg 240 Ed 150 Ba -> **VEX**

Astreon (Guardián de Hierro de Astreón) - 4 Skills 65+ Dmg 275 Ed 180 Ba -> **VEX GUL**

Astreon (Guardián de Hierro de Astreón) - 4 Skills 85 Dmg 28x Ed 200 Ba -> **OHM**

Astreon (Guardián de Hierro de Astreón) - 4 Skills 85 Dmg 290 Ed 200 Ba -> **LO**

Azurewrath (Ira Celeste) - 7+ Stats 240+ Ed -> **UM**

Azurewrath (Ira Celeste) - 10 Stats 270 Ed -> **IST**

Ondal's Wisdom (Sabiduría de Ondal) - 2 Skills -> **GUL**

Ondal's Wisdom (Sabiduría de Ondal) - 3 Skills -> **GUL IST**

Ondal's Wisdom (Sabiduría de Ondal) - 4 Skills -> **VEX**

Ondal's Wisdom (Sabiduría de Ondal) - 4 Skills Eth -> **VEX GUL**

Death's Web (Red Mortal) - 1 Skill -45 Psn -> **VEX**

Death's Web (Red Mortal) - 2 Skills -40+ Psn -> **LO**

Death's Web (Red Mortal) - 2 Skills -45+ Psn -> **LO OHM**

Death's Web (Red Mortal) - 2 Skills -50 Psn -> **BER**

Boneshade (Sombrientas) - 1-2-2-4-4 -> **LEM**

Boneshade (Sombrientas) - 2-3-3-5-5 -> **MAL**

LACERATOR Lacerator (Lacerator) - 220 Ed -> **UM**

Lacerator (Lacerator) - 250+ Ed -> **IST**

Lacerator (Lacerator) - 27x+ Ed -> **VEX**

Lacerator (Lacerator) - 280+ Ed -> **OHM**

CASCOS

Harlequin Crest o Shako (Penacho de Arlequín o Chacó) - a 2 meses de lader -> **IST**
Harlequin Crest o Shako (Penacho de Arlequín o Chacó) - Principio de lader – **VEX GUL**
Harlequin Crest o Shako (Penacho de Arlequín o Chacó) - PErfecto - **SUR**
Nightwing (Velo del Ala Nocturna) - 8 Dmg - 5 Abs -> **GUL**
Nightwing (Velo del Ala Nocturna) - 12 Dmg - 7 Abs -> **VEX**
Nightwing (Velo del Ala Nocturna) - 15 Dmg - 15-17 dex 5-7 Abs -> **OHM VEX**
Nightwing (Velo del Ala Nocturna) - 15 Dmg - 18 dex 7+ Abs -> **LO OHM**
Nightwing (Velo del Ala Nocturna) - 15 Dmg -20 Dex 9 Abs -> **SUR**

Andariel's Visage (Visor de Andariel) - 30 Str xxx Ed 10 II -> **OHM**
Andariel's Visage (Visor de Andariel) - 30 Str 150 Ed 10 II ETH-> **SUR**

Crown Of Ages (Corona de Años) - 20 Res 15 Dr 2 Sock -> **SUR**
Crown Of Ages (Corona de Años) - 25 Res 15 Dr 2 Socks -> **BER**
Crown Of Ages (Corona de Años) - 30 Res 15 Dr 2 Socks -> **BER X2**

Giant Skull (Cráneo Gigante) - 31-34 Str 2 Sock -> **IST MAL**
Giant Skull (Cráneo Gigante) - 35 Str 2 Sock -> **OHM**

Griffon (Ojo de Grifo) - -15 Res +10 Dmg -> **OHM VEX**
Griffon (Ojo de Grifo) - -20 Res +10 Dmg -> **LO**
Griffon (Ojo de Grifo) - -15 Res +15 Dmg -> **SUR OHM**
Griffon (Ojo de Grifo) - -20 Res +15 Dmg -> **BER SUR**
Griffon (Ojo de Grifo) - -20 Res +15 Dmg 200 Def -> **BERx2**
Jalal's Mane (Crin de Jalal) - 170 a 180 Ed -> **MAL**
Jalal's Mane (Crin de Jalal) - 180 + -> **GUL**
Jalal's Mane (Crin de Jalal) - 200 Ed -> **VEX**

Arreat's Face (Cara de Arreat) - 150 Ed x% II -> **IST**
Arreat's Face (Cara de Arreat) - 200 Ed x% II -> **VEX**
Arreat's Face (Cara de Arreat) - 200 Ed 6% II -> **VEX GUL**
Ravenlore (Tradicion del Cuervo) - -20 Fire Ress - 120 Ed - 20 Energy - 15 Ress = **IST**
Ravenlore (Tradicion del Cuervo) - -20 Fire Ress - 150 Ed - 30 Energy - 25 Ress = **GUL / GUL**
IST

BOTAS

War Traveller (Viajeros de Guerra) - 30 Mf 150 Ed -> **IST**
War Traveller (Viajeros de Guerra) - 38+ Mf xxx Ed -> **GUL**
War Traveller (Viajeros de Guerra) - 44+ Mf xxx Ed -> **VEX**
War Traveller (Viajeros de Guerra) - 50 Mf xxx Ed -> **OHM**
War Traveller (Viajeros de Guerra) - 50 Mf 190 Ed -> **OHM VEX**

Sandstorm Trek (Caminata bajo la tormenta de Arena) - 1x/1x -> **MAL**
Sandstorm Trek (Caminata bajo la tormenta de Arena) - 14/1x -> **IST**
Sandstorm Trek (Caminata bajo la tormenta de Arena) - 15/1x -> **GUL**
Sandstorm Trek (Caminata bajo la tormenta de Arena) - 15/15 -> **VEX**
Sandstorm Trek (Caminata bajo la tormenta de Arena) - 15/15 / 170 ed -> **OHM**
Sandstorm Trek Ethereal - 15/15 Ed Eth -> **SUR**

Waterwalk (Camino de Agua) - 45 - 59 Life -> **MAL**
Waterwalk (Camino de Agua) - 60 - 64 Life -> **GUL**
Waterwalk (Camino de Agua) - 65 Life -> **VEX**
Waterwalk (Camino de Agua) - 65 Life 220 Ed -> **OHM**

Gorerider (Jinete Sangriento) - 150 Ed -> **IST**
Gorerider (Jinete Sangriento) - 200 Ed -> **OHM**

Shadowdancer (Transformate en un Hombre Oso) - 2 Sk 21-24 Dex -> **VEX**
Shadowdancer (Transformate en un Hombre Oso) - 2 Sk 25 Dex-> **LO**

Marrowwalk (Paseo de Tuetáno) - 20 Str -> **OHM**

Guantes

Chance Guards (Guardias de la Suerte) - 40 MF -> **GUL**

Magefist (Puños de Mago) - 30 Ed -> **GUL**

Dracul's Grasp (Garra de Dracul) - 10 Str 7 II -> **MAL**
Dracul's Grasp (Garra de Dracul) - 11-12-13 Str 10 II -> **MAL UM**
Dracul's Grasp (Garra de Dracul) - 14 Str 10 II ->**IST**
Dracul's Grasp (Garra de Dracul) - 15 Str 9 II -> **GUL**
Dracul's Grasp (Garra de Dracul) - 15 Str 10 II -> **VEX**
Dracul's Grasp (Garra de Dracul) - 15 Str 10 II 120 Ed -> **OHM**

CINTOS

Arachnid Mesh (Malla Arácnida) - -> **LO**

Verdugo's Hearty Cord (Cordón fuerte del Verdugo) - 40 Vit xx 14+ Dr -> **OHM**

Verdugo's Hearty Cord (Cordón fuerte del Verdugo) - 40 Vit xx 15 Dr -> **LO OHM**

Snowclash (Choque de Nieve) -> **MAL**

Thundergod's Vigor (Vigor del Dios de los Truenos) - 1xx Ed -> **MAL**

Thundergod's Vigor (Vigor del Dios de los Truenos) - 200 Ed -> **GUL**

Lenymo (Lenymo) -> **MAL**

AMULETOS

Highlord Wrath (Ira del Gran Señor) -> **GUL**

Cat's Eye (Ojo de Gato) -> **IST**

Mara's Kaleidoscope (Caleidoscopio del Mara) - 20 - 24 Resists -> **OHM**

Mara's Kaleidoscope (Caleidoscopio del Mara) 25-26 resists -> **OHM VEX**

Mara's Kaleidoscope (Caleidoscopio del Mara) 27 resists -> **LO**

Mara's Kaleidoscope (Caleidoscopio del Mara) 28-29 -> **LO OHM**

Mara's Kaleidoscope (Caleidoscopio del Mara) 30 resist -> **BER**

Seraph's Hymn (Himno de Seraph) - 2 Auras -> **GUL**

Amus +3 a los Skill - La mayoría -> **MAL**

Amus +3 a los Skill - La mayoría + 9x Hp -> **GUL**

Amus +3 a los Skill - La mayoría + 100 Hp -> **VEX**

ANILLOS

Stone of Jordan (La Piedra de Jordán) -> **JAH / BER**

Bul-Katho's Wedding Band (Alianza de Bul-Katho) - 3 II -> **OHM**

Bul-Katho's Wedding Band (Alianza de Bul-Katho) - 4 II -> **OHM VEX**

Bul-Katho's Wedding Band (Alianza de Bul-Katho) - 5 II -> **LO**

Raven frost (Helada del Cuervo) - 150+ Ar 20 Dex -> **GUL**

Raven frost (Helada del Cuervo) - 20x+ Ar 20 Dex -> **VEX**

Raven frost (Helada del Cuervo) - 23x+ Ar 20 Dex -> **OHM**

Raven frost (Helada del Cuervo) - 24x+ Ar 20 Dex -> **LO**

Raven frost (Helada del Cuervo) - 250 Ar 20 Dex -> **BER**

Nature (Paz de la Naturaleza) -> **IST**

Wisp Projector (Proyector de Briznas) - 17 Abs -> **OHM**

ITEMS DE SET

Tal Rasha's Guardianship (Custodia de Tal Rasha) - 941 Def -> **VEX GUL**

Tal Rasha's Adjudication (Decisión de Tal Rasha) - Amuleto -> **VEX GUL**

Immortal King's Soul Cage (Jaula de Almas del Rey Inmortal) - Armadura -> **VEX**

Natalya's Mark (Marca de Natalia) - Garras -> **IST**

Aldur's Advance (Avance de Aldur) - Botas - 50 Fire Res -> **GUL**

Set de Tal Completo -> **LO**

Set de Immortal Completo -> **VEX + GUL**

Set de Natalya Completo -> **GUL**

Set de Trang Oul Completo -> **VEX**

Set de Mavina Completo -> **OHM**

Set de Aldur Completo -> **GUL**

Set de Griswold Completo -> **OHM**

ESCUDOS

Stormshield (Escudo de Tormenta) - 151 Def (lvl 1) -> **VEX**
Stormshield (Escudo de Tormenta) - xxx Def -> **GUL**

Homunculus (Homúnculo) - 150 Ed -> **Um**
Homunculus (Homúnculo) - 19x Ed -> **Mal**
Homunculus (Homúnculo) - 200 Ed -> **Gul**

Darkforce Spawn (Engendro de Fuerza Oscura) - 1/1/1 -> **Um**
Darkforce Spawn (Engendro de Fuerza Oscura) - 1/3/1 -> **Mal**
Darkforce Spawn (Engendro de Fuerza Oscura) - 1/3/3 -> **Ist**
Darkforce Spawn (Engendro de Fuerza Oscura) - 3/3/3 -> **Vex**

Herald of Zakarum (Heraldo de Zakarum) - 150 Ed -> **GUL**
Herald of Zakarum (Heraldo de Zakarum) - 18x Ed -> **VEX**
Herald of Zakarum (Heraldo de Zakarum) - 200 Ed -> **LO**

Boneflame (Llama de Huesos) - 3 Sk 2x Res -> **Ist**
Boneflame (Llama de Huesos) - 3 Sk 30 Res 150 Ed -> **Gul**

RUNEWORDS

Call To Arms (Llamada a las Armas-CTA) - 1 Bo -> **Gul**
Call To Arms (Llamada a las Armas-CTA) - 2 Bo -> **Vex**
Call To Arms (Llamada a las Armas-CTA) - 3 Bo -> **Vex Gul**
Call To Arms (Llamada a las Armas-CTA) - 4 Bo -> **OHM GUL**
Call To Arms (Llamada a las Armas-CTA) - 5 Bo -> **Lo + ohm**
Call To Arms (Llamada a las Armas-CTA) - 6 Bo -> **BER**
Call To Arms (Llamada a las Armas-CTA) - 6/6/4 Bo -> **BER X2**

Heart Of The Oak (Corazón de Roble) - 30 Resists -> **Gul**
Heart Of The Oak (Corazón de Roble) - 31-35 Resists -> **Gul Ist**
Heart Of The Oak (Corazón de Roble) - 36-39 Resists -> **OHM**
Heart Of The Oak (Corazón de Roble) - 40 Resists -> **LO**

Insight (Perspicacia) - En Colossus Voulge - Eth -> **GUL**
Insight (Perspicacia) - En Thresher - Eth -> **VEX**
Insight (Perspicacia) - En Cryptic Axe - Eth -> **GUL**
Spirit (Espíritu) - En Monarca - 35 Cast xxx Mana -> **GUL**
Spirit (Espíritu) - En Monarca - 35 Cast 112 Mana -> **VEX**
Spirit Monarca Sing Bug (Primer intento)
Spirit (Espíritu) - En Monarca Eth - 35 Cast xxx Mana -> **Ohm**
Spirit (Espíritu) - En Monarca Eth - 35 Cast 112 Mana -> **LO**

Death (Muerte) - En Berserker Axe eth- 300 Ed -> **VEX**
Death (Muerte) - En Berserker Axe eth - 340 Ed -> **VEX GUL**
Death (Muerte) - En Berserker Axe eth - 370 Ed -> **OHM GUL**

Death (Muerte) - En Berserker Axe eth - 380 Ed -> **LO VEX**
Death (Muerte) - En Berserker Axe eth - 385 Ed -> **BER (Base +15)**

Fortitude (Fortaleza) - En Archon Plate 15 Ed - 1.2 Life 25 Res -> **OHM VEX**
Fortitude (Fortaleza) - En Archon Plate 15 Ed - 1.3 Life 25 Res -> **LO**
Fortitude (Fortaleza) - En Archon Plate 15 Ed - 1.4 Life 25 Res -> **LO VEX**
Fortitude (Fortaleza) - En Archon Plate 15 Ed - 1.5 Life 25 Res -> **SUR**
Fortitude (Fortaleza) - En Archon Plate 15 Ed - 1.5 Life 30 Res -> **BER**

Silence (Silencio) -> **VEX GUL**

Grieff (Dolor) -35 las 350+ Daño -> **OHM**
Grieff (Dolor) - 35-40 las 370 Daño -> **LO**
Grieff (Dolor) - 35-40 las 380 Daño -> **Lo+ohm**
Grieff (Dolor) - 35-40 las 390 Daño -> **SUR+ohm**
Grieff (Dolor) - 35-39 las 400 Daño -> **BER**
Grieff (Dolor) - 40 las 400 Daño -> **BER + SUR**

Joyas/Jewels/Gemas

40 Ed -> **MAL**

40 Ed 15 las -> **BER**

40 Ed - Req -> **Ohm**

40 Ed 15 Max Dmg -> **Lo**

15 Max Dmg 15 las -> **Ohm vex/LO**

9 Str /9 Dex 7fhr + Resis -> **LO**

9 Dex - Req -> **Vex**

Amatistas o Cráneos perfectas x50 -> **OHM**

Topacios, esmeraldas, diamantes, rubíes perfectos x50 -> **VEX**

Iris/facets

Cold - Light 5/5 -> **OHM VEX**

Fire - 5/5 -> **OHM**

Poison - 5/5 -> **GUL**

Cold Light Fire -5/x -> **IST**

ANTORCHAS

Set de Llaves -> **OHM**

Paladin - 10/10 a 13/1x -> **GUL IST**

Paladin - 14/1x a 16/1x -> **Vex**

Paladin - 17/1x y 18/1x -> **OHM**

Paladin - 19/15+ -> **LO**

Paladin - 20/10 -> **LO**

Paladin - 20/15+ -> **LO OHM**

Paladin - 20/20 -> **BER LO**

Sorceress (Hechicera) - 10/10 a 13/1x -> **GUL IST**

Sorceress (Hechicera) - 14/1x a 16/1x -> **VEX**

Sorceress (Hechicera) - 17/1x y 18/1x -> **OHM**

Sorceress (Hechicera) - 19/15+ -> **LO**

Sorceress (Hechicera) - 20/10 -> **LO**

Sorceress (Hechicera) - 20/15+ -> **LO OHM**

Sorceress (Hechicera) - 20/20 -> **BER LO**

Assassin (Asesina) - 10/10 a 13/1x -> **Ist**

Assassin (Asesina) - 14/1x a 16/1x -> **Gul**

Assassin (Asesina) - 17/1x y 18/1x -> **Vex**

Assassin (Asesina) - 20/15+ -> **ohm vex**

Assassin (Asesina) - 20/20 -> **SUR**

Necromancer (Nigromante) - 10/10 a 14/1x -> **Ist**

Necromancer (Nigromante) - 15/1x a 18/1x -> **Gul**

Necromancer (Nigromante) - 19/1x -> **Gul+Ist**

Necromancer (Nigromante) - 20/10 -> **Vex ist**

Necromancer (Nigromante) - 20/15+ -> **LO**

Necromancer (Nigromante) - 20/20 -> **SUR**

Druid (Druida) - 10/10 a 14/1x -> **Ist**

Druid (Druida) - 19/1x -> **Gul+Ist**

Druid (Druida) - 20/10 -> **Vex Gul**

Druid (Druida) - 20/15+ -> **LO**

Druid (Druida) - 20/20 -> **SUR**

Barbarian (Bárbaro) - 10/10 a 14/1x -> **Ist**

Barbarian (Bárbaro) - 15/1x a 18/1x -> **Gul**

Barbarian (Bárbaro) - 19/1x -> **Gul+Ist**

Barbarian (Bárbaro) - 20/10 -> **Vex**

Barbarian (Bárbaro) - 20/15+ -> **ohm**

Barbarian (Bárbaro) - 20/20 -> **Lo**

Amazon (Amazona) - 10/10 a 14/1x -> **Ist**
Amazon (Amazona) - 15/1x a 18/1x -> **Gul**
Amazon (Amazona) - 19/1x -> **Gul+Ist**
Amazon (Amazona) - 20/10 -> **Vex**
Amazon (Amazona) - 20/15+ -> **ohm**
Amazon (Amazona) - 20/20 -> **SUR**

HECHIZOS

Small Charms (Hechizos pequeños)

sc 18-19 Life->**IST**

Sc 20 Life -> **GUL**

Sc 20 Life 5 All Ress -> **LO**

Sc 20 hp 15+ Mana -> **OHM**

Sc Fhr 17 Mana -> **VEX**

Sc 350 psn+ -> **OHM**

Sc 2 Max Dmg +15+ Ar 20 Hp -> **OHM**

Sc 3 Max Dmg 20 Ar +10 Hp -> **VEX**

Sc 3 Max Dmg 20 Ar +15 Hp -> **OHM**

Sc 3 Max Dmg +10 Ar 20 Hp -> **LO**

Sc 3 Max Dmg +15 Ar 20 Hp -> **LO OHM**

Sc 3 Max Dmg 20 Ar 20 Hp -> **SUR LO**

Annihilus - 10/10/5 -> **SUR**

Annihilus - 15/15/7+ -> **BER**

Annihilus - 20/20/10 -> **BER X3**

Medium Charms (Hechizos medianos)

Mc 35 Hp 35 Mp -> **LO**

Mc 3x Hp / 3x Mp -> **Ohm**

Gcs Skillers

Sorceress

- GC Random Skill Pelado : **Ist**
- Cold Skills + Fhr -> **OHM**
- Lighting Skills + Fhr -> **LO**
- Fire Skills + Fhr -> **LO**
- Random Skill + 25 Hp -> **OHM**
- Random Skill +25-30 Hp -> **LO**
- Random Skills +31-35 Hp -> **SUR**
- Random Skills-37-40 hp- > **BER**
- Random Skills-4x hp- > **BER LO**

Paladin

- Defensive Auras -> **Lem**
- Offensive Auras -> **Um**
- Offensive Auras + Fhr -> **Ist**
- Offensive Auras +20 Hp -> **Mal**
- Offensive Auras +30 Hp -> **Ist**
- Combat + Fhr -> **OHM**
- Combat -> **Ist**
- Combat + 25 Hp -> **OHM**
- Combat +28-29 Hp --> **LO**
- Combat + 31-35 Hp -> **SUR**
- Combat + 35-40 -> **BER**
- Combar + 4x -> **BER LO**

Barbarian

- Combat -> **Pul**
- Masteries -> **Lem**
- Battle Shouts -> **Um**
- Battle Shouts + Fhr -> **Ist**
- Battle Shouts +20 Hp -> **GUL**
- Battle Shouts +30 Hp -> **Vex**
- Battle Shouts +40 Hp -> **OHM**

Assassin

- Traps -> **IST**
- Marcial Arts -> **Um**
- Shadow Disciplines -> **Um**
- Shadow Disciplines + Fhr -> **Ist**
- Shadow Disciplines + 20 Hp -> **Ist**
- Shadow Disciplines + 30 Hp -> **Gul**
- Traps + Fhr -> **OHM**
- Traps + 20 Hp -> **GUL**

- Traps + 25 Hp -> **VEX**
- Traps + 28-29 Hp -> **OHM**
- Traps + 3x-35 Hp -> **LO**
- Traps + 36-39 Hp -> **SUR**
- Traps + 4x hp -> **BER**

Amazon

- Java -> **IST**
- Bow and Crossbow -> **Pul**
- Pasivas -> **Pul**
- Pasivas + 30 hp -> **Ist**
- Java + Fhr -> **Gul**
- Java + 25 Hp -> **VEX**
- Java + 30 Hp -> **OHM**
- Java + 40 hp -> **BER**

Necromancer

- PyB -> **IST**
- Summon -> **Pul**
- Curses -> **Pul**
- PyB + Fhr -> **Ohm**
- PyB + 20 Hp -> **Gul**
- PyB + 28-29 Hp -> **OHM**
- PyB + 3x a 35 Hp -> **LO**
- PyB + 36 a 39 Hp -> **SUR**
- PyB + 4x hp -> **BER**

Druid

- Elemental -> **IST**
- Shapeshift -> **Um**
- Summon -> **pul**
- Elemental + Fhr -> **Ohm**
- Elemental + 20 Hp ->**VEX**
- Elemental + 28-29 Hp -> **OHM**
- Elemental + 3x a 35 Hp -> **LO**
- Elemental + 36 a 39 Hp -> **SUR**
- Elemental + 4x hp -> **BER**

BASES

Monarca Blanco , o 4 socks -> **MAL**

Monarca Eth -> **IST**

Monarca Eth ed -> **GUL**

Berserker Axe 5 sock **IST**

Berserker Axe Eth 5 Socks -> **VEX**

Berserker Axe Eth 5 Socks 10 + ED -> **OHM**

Berserker Axe Eth , o de 6 Socks -> **GUL**

Berserker Axe Eth , o de 6 Socks con ED 10+ -> **OHM**

Phase Blade Superior 10+ ED sin Sock -> **IST**

Phase Blade Superior 10+ ED 5 Sock -> **OHM**

Archon Plate 15 Ed -> **OHM**

Archon Plate 15 Ed 15 Endurance -> **LO**

Dusk Shroud 15 Ed -> **VEX**

Dusk Shroud 15 Ed 15 Endurance -> **OHM**

Mage Plate 15 Ed -> **OHM**

Mage Plate 15 Ed 15 Endurance -> **LO**

Sacred Targe 30-39 All Resists -> **IST**

Sacred Targe 40-44 All Resists - **VEX**

Sacred Targe 45 All Resists -> **Ohm**

Sacred Targe ETH 40-44 All Resists -> **OHM**

Sacred Targe ETH 45 All Resists -> **LO**